

rante a Eterna Sabedoria, todos estamos interligados, - as pedras e as flores, os animais e os homens, os anjos e os astros, - numa cadeia de amor infinito.



Em toda e qualquer circunstância, conserva a consciência tranquila, por quanto, desse modo, a paz expressando alicerce da felicidade, é uma luz que estará sempre dentro de ti.



Colabora, quanto possível, no bem dos semelhantes, sem exigir remunerações.



12 ■ CARIDADE E MIGALHA

Em nome de Deus, o homem recebe a caridade das células que lhe formam o corpo;
do berço que se lhe erige em estação de refazimento;

do colo materno a recolhê-lo
por ninho santo;

da bênção paternal que o assiste;

dos sentidos diversos que o
ajudam a orientar-se;

do lar que o asila;

da escola que o instrui;

da terra que o sustenta;

do sol que lhe garante a visão e
a energia;

do ar que o nutre;

da planta que o protege;

da fonte que lhe socorre as ne-
cessidades;

do livro que lhe descerra hori-
zontes de luz;

do amigo que o reconforta;

do trabalho que lhe assegura o
progresso;

da oração que o inspira;

do fio que lhe tece a vestimen-
ta;

do pão que lhe guarda a força;

do remédio que lhe preserva a
saúde e das mil utilidades que lhe
plasmam, a cada instante, a forta-
leza e a coragem, a segurança e a
alegria...



Dá-lhe o Senhor, para que não
se sinta inútil, a ilusão construtiva
do ouro em barra ou disco, de mo-
do a que lhe não falte recurso
aquisitivo, no culto à honestidade,
mas, no fundo, todas as conces-
sões do Céu, por inapreciáveis e
generosas, não têm preço visível,
porquanto todas elas nascem do
perdão incansável e do amor sem
limites.

■

Não te pese entregar a quem sofre a migalha do auxílio, da qual possas dispor, de vez que a beneficência, perante a Bondade Eterna, é simples dever nosso, na jornada do bem para a união de todas as criaturas, na abastança sem fim.



Aceita o fracasso por base de re-começo.



13 ■ ORAÇÃO POR ENTENDIMENTO

Senhor Jesus!

Auxilia-nos a compreender mais, a fim de que possamos servir melhor, já que, somente assim,